Ausschreibung zum 20. Alvaneuer Cup 2019

ALLGEMEINES	
Organisator:	Karate Schule Alvaneu
Ort:	Turnhalle Schulhaus **Alvaneu**
Zeit:	**Samstag 22.6.2019** 1. Einweisung der Wettkampfrichter: 10.00 Uhr 2. Hallenöffnung: 10.15 Uhr 3. Anwesenheit der Kämpfer im GI: 10.30 Uhr 4. Beginn der Wettkämpfe: 11.00 Uhr
Versicherungsschutz Haftung:	Jeder Teilnehmer hat selbst für ausreichenden Versicherungsschutz zu sorgen. Der Organisator übernimmt keinerlei Haftung.
Startberechtigt:	Alle Mitglieder der Dojos, die durch die Dojoleiter zugelassen sind.
Startgelder:	Pro Wettkämpfer Fr. 20.— Zahlbar am Wettkampftag bis 10.30 Uhr
Anmeldeschluss:	**Sonntag 16.6.19** Die Meldelisten sind an Gian-Andri Solèr (gianandri81@bluewin.ch) zu senden.
Änderungen:	Änderungen aus organisatorischen Gründen sind vorbehalten.

Kategorien	
Kata:	Kinder 1 gem: bis 9 Jahre (Jg bis 2010) Kinder 2 gem.: 10 -12 Jahre (Jg 2009 bis 2007) Kinder 3 gem.: 13-15 Jahre (Jg 2006 bis 2004) Jugend Mädchen: 16-19 Jahre (Jg 2003 bis 2000) Jugend Knaben: 16-19 Jahre (Jg 2003 bis 2000) Senioren Männer. ab 20 Jahren Senioren Frauen ab 20 Jahren
Kumite	Kinder 1 Mädchen: bis 9 Jahre (Jg bis 2010) Kinder 1 Knaben: bis 9 Jahre (Jg bis 2010) Kinder 2 Mädchen: 10 -12 Jahre (Jg 2009 bis 2007) Kinder 2 Knaben: 10 -12Jahre (Jg 2009 bis 2007) Kinder 3 Mädchen: 13-15 Jahre (Jg 2006 bis 2004) Kinder 3 Knaben: 13-15 Jahre (Jg 2006 bis 2004) Jugend Mädchen: 16-19 Jahre (Jg 2003 bis 2000) Jugend Knaben: 16-19 Jahre (Jg 2003 bis 2000) Senioren Männer ab 20 Jahren Senioren Frauen ab 20 Jahren

Reglement

Kata

Kinder 1 gem. **Kinder 2 gem.** **Kinder 3 gem.** **Jugend Mädchen** **Jugend Knaben** **Erwachsene**	Jeder Athlet hat zwei Katas zu laufen. Als erste Kata ist die Pflichtkata gemäss Kata-Liste zu zeigen. Die zweite Kata kann frei gewählt werden. Die Bewertung erfolgt nach dem Punkteprinzip. Die Gesamtpunkte beider Katas werden zusammengezählt.

Kataliste:

Kata	***Pflicht für Kyu-Grad***
Taikyoku Sho-Dan	9. Kyu
Heian Sho-Dan	8. Kyu
Heian Ni-Dan	7. Kyu
Heian San-Dan	6. und 5. Kyu
Heian Yon-Dan	4. und 3. Kyu
Heian Go-Dan	2. und 1. Kyu
Bassai-Dai, Jion, Kankudai	1. Dan
	2. Dan

Kumite

Kinder 1 und 2

Kihon-Ippon Kumite:

Jeder Athlet führt 4 Angriffe durch.

Aka (rot) beginnt mit dem Angreifen.

Die Abwehrseite startet immer aus Hachiji Dachi. (Abwehr und Konter sind grundsätzlich frei wählbar)

Angriff:	Abwehr:	Konter:
Oi Zsuki Jodan	Age Uke	Gyaku Tszuki
Oi Zsuki Judan	Soto Uke	Gyaku Tszuki
Mae Geri	Gedan Barai	Gyaku Tszuki
Mawashi-Geri	Gedanbarai o. Ude-uke	Gyaku Tsuki

Kinder 3	***Jiyu-Ippon Kumite*** Jeder Athlet führt 3 Angriffe durch. Beide starten aus Hachiji Dachi. Auf Kommando des Hauptkampfrichters nehmen Aka und Shiro (weiss) die Kamae-Position ein. Aka (rot) beginnt mit dem Angriff und sagt unmittelbar nach Einnahme der Kamae-Position die Angriffstechnik an. Aka greift an und Shiro versucht die Technik abzuwehren und einen Konter anzubringen (Prinzip Go-No-Sen). Der Konter darf vom Angreifer nicht abgewehrt werden. Danach wird von beiden Athleten durchs Zurückgehen mit Yori Ashi die Distanz wieder hergestellt und die Position Hachiji Dachi eingenommen. Aka startet seinen nächsten Angriff durchs Einnehmen der Kamae-Position und sofortigem Ansagen der Angriffstechnik. Der Angreifer muss seine korrekte Angriffsdistanz suchen. Der Abwehrende darf sich erst bewegen, wenn der Angreifer den Angriff startet. Nach drei Angriffen von Aka erfolgt „Yame“. Shiro beginnt mit seinen Angriffen auf das Kommando des Hauptkampfrichters. Nach den drei Angriffen von Shiro erfolgt „Yame“ und die Kampfrichter ermitteln den Gewinner durch Flaggen. Folgende Angriffstechniken sind erlaubt: Kizami Tzuki Jodan mit Yori Ashi oder Tsugi Ashi (Gleitschritt) Oi-Tzuki Jodan oder Judan mit Kae-Ashi (Schritt) Gyaku Tzuki Judan mit Tsugi Ashi (Gleitschritt) Uraken Uchi Jodan mit Yori Ashi oder Tsugi Ashi Mae Geri Judan (nur mit dem hinteren Bein) Mawashi Geri Jodan oder Judan (nur mit dem hinteren Bein) Yoko Geri Judan (nur mit dem hinteren Bein) Ushiro Geri (nur mit hinterem Bein)
Jugend und **Erwachsene**	***Shobu Ippon Kumite (freies Kumite)*** Die Kampfdauer entspricht 90 Sekunden. Gekämpft wird prinzipiell nach ITKF Regeln. Einzige Änderung ist bei Tento (fallen auf den Boden). Beim ersten Mal wird eine Verwarnung (entspricht Keikoku) ausgesprochen. Beim zweiten Mal wird diese Verwarnung zum Strafpunkt (entspricht Chui). Ein drittes Mal wird sofort zum Sieg aufgewertet. ***Es wird mit Handschuhen gemäss ESKA gekämpft.(wird vom Veranstalter zur Verfügung gestellt.)***

<u>Kinder 2 und 3</u> **In dieser Kategorie kann nur gestartet werden wenn auch in den regulären Kumitebewerbe gestartet wurde.**	***Shobu Ippon Kumite (freies Kumite)*** Die Kampfdauer entspricht 90 Sekunden. Gekämpft wird prinzipiell nach ITKF Regeln. Es dürfen keine Frontalen Angriffe zum Kopf gemacht werden! Einzige Änderung ist bei Tento (fallen auf den Boden). Beim ersten Mal wird eine Verwarnung (entspricht Keikoku) ausgesprochen. Beim zweiten Mal wird diese Verwarnung zum Strafpunkt (entspricht Chui). Ein drittes Mal wird sofort zum Sieg aufgewertet. ***Es wird mit Handschuhen gemäss ESKA gekämpft. (wird vom Veranstalter zur Verfügung gestellt)***